



XR Design: Advance Course (VR / AR)

アドバンスコース (VR/AR)

INFORMATION
XR Design

メタバース開発に携わる 実践知識を習得



Unityの基本機能から応用まで学び、
VRプラットフォームの開発、
Oculus対応のアプリ開発を目指します。

私たちのインターネットでのコミュニケーションが、文字によるものに支えられ、メール、チャット、ソーシャルネットワークと変化しながら今や欠かせない社会になっています。そして今、新たな革新がメタバースによって実現することが期待されています。新たなステージに変わるデジタルコミュニケーションは、身振り手振りや自身を投影するアバターの表現によって、“伝える”方法、内容が革新的に変化するでしょう。これらを支えるクリエイター、エンジニアを育成し、新しい社会の到来に備えられること、その革新を推進できることを目指します。

Curriculum

※コース内容の一部はトレンドやツールのバージョンアップなどの事情により変更される場合がございます。予めご了承ください。

1ヶ月	1 差をつけるデザインカ (デザインⅡ) デザインⅠで学習したデザインの基本原則を、作品制作やプレゼンテーションに生かす応用スキルを学びます。さらに心理効果に最も影響の強い色彩について深く掘り下げ、心理を誘導する戦略的なカラーテクニックを学習します。	オンデマンド
	2 Unityの応用① VR対応のプラットフォーム向けオブジェクト、ワールド制作における重要なポイントを考慮した制作開発のための知識を学びます。ポリゴン数の制限、データ量の制限のなか、よりリアルな、きれいな描画を実現する方法などを学びます。	スクーリング オンライン
2ヶ月	3 Unityの応用② + Oculusアプリ開発の基礎 Unityによるネイティブアプリ開発実務を一通りできるように。ゲームエンジンであるUnityでゲームを作成する手順を学びます。	スクーリング オンライン
3ヶ月	4 Oculusアプリ開発の応用 最良のユーザビリティを目指したアプリ開発制作のための技術・知識指導を中心に商用（一般リリース）できる品質のアプリ開発のための応用技術を学びます。	スクーリング オンライン
4ヶ月	5 Oculusアプリ開発演習 自由課題でOculusアプリを開発を行います。	スクーリング オンライン
5ヶ月	6 VRコンテンツ制作開発演習① ここまで学習した内容を基にVRコンテンツの制作開発を行います。	スクーリング オンライン
6ヶ月	7 VRコンテンツ制作開発演習② 前月からの制作開発しているコンテンツの完成を目指します。また、卒業イベント的にハッカソンを最終2週ほど使って実施し、復習を兼ねて企画から一連の開発制作手順をトレースして確実に習得すると共に、チーム開発を実体験します。	スクーリング オンライン


XR Design: Advance Course (VR/AR)

アドバンスコース (VR/AR)

INFORMATION

受講期間	6ヶ月・全21回
受講スケジュール	毎週日曜日14:30~17:30
受講定員	15名(スクーリング or オンラインご選択下さい)
選考スキルチェック	オンラインスキルチェックあり
入学金	50,000円(税込55,000円) 当アカデミーに初回入学時のみ
受講料	298,000円(税込327,800円)

安心して学習できる環境を徹底サポート!

 SUPPORT	✓ 最速スキルアップを目指すコース設計	✓ 業界直結で転職・独立などのキャリア構築支援
	✓ オンライン or 通学自由を選べる受講スタイル	✓ 現役クリエイター講師による担任制
	✓ 不明点は講師に直接メール・チャットで質問OK	✓ オンデマンド授業を繰り返し受講して定着率アップ

無料XR受講レベルチェック (アドバンスコースのみ)

ご自身の適性がわからない方は、ぜひ無料のレベルチェックをご利用ください(Zoomにてオンライン実施)
無料XR受講レベルチェックはオンライン相談会のお申し込み時に受け付けております。ページ右下のQRコードよりお申し込みください。



コース個別説明 (オンライン:約15分)

XR Design のプログラムについて、担当者がご説明いたします。



面談 (約10分)

担当者が面談を行い、Unityや3Dモデリングの知識、基本操作等が身についているかをチェックし、アドバンスコース受講レベルに達しているかのレベル判定を行います。

よくあるご質問

Q Unity未経験者でも受講できますか?

A もちろんできます。Unity初心者の方にはスタンダードコースから受講していただくことをお勧めしております。まずはUnityの基本と3Dモデリングを学んでいただき、XRコンテンツの開発を目指していくカリキュラムとなっております。

Q 受講する際に必要なものはなんですか?

A WindowsまたはMacPC、Unity3D、Blender、OculusQuest2をご準備頂きます。システム要件につきましては、当アカデミー事務局までお問い合わせいただくか、以下のUnity公式サイトのご確認をお願いいたします。<https://unity.com>

Q XRの開発機材等は貸してもらえますか?

A nestsアカデミーでは、既に制作会社でお仕事をされている方や、クリエイティブ制作のお仕事を目指す方を対象としている為、機材等に関しては「BYOD」(Bring Your Own Device)で、授業に必要な端末はご自身でご用意していただいております。また、UnityやBlenderなど必要なアプリケーションのインストール方法等はお申込完了後に説明資料等でご案内させていただきます。

Q PCはどの程度のスペックが必要ですか?

A XRデザインコースでは、推奨環境はCorei7以上、メモリ16GB以上、GPU:GTX1660以上のノートPCを推奨します。MacPC場合はMacBookProを推奨します。それ以下の環境でも対応が可能なPCもありますが、その場合Unityが十分に動くことをご確認ください。尚、詳しくは無料のオンライン相談等でご相談ご確認ください。

Q 振替受講はできますか?

A 振替授業は行っておりませんが、授業は録画録音されており、後日専用LMS(ラーニングマネジメントシステム)にアップロードいたしますので、受講期間中はいつでも視聴受講でき、また質問はメールや受講生専用のSlackチャンネルで質問できますので、欠席授業をカバーできます。

Q アカデミーの説明や入学相談はオンラインでもできますか?

A はい。オンライン相談会にお気軽にお申し込みください。お一人おひとり個別にご説明させていただきますので、本サイトの「オンライン相談会」のパナーや、右のQRコードからお申し込みください。

オンライン
相談会

